



MICROECONOMÍA II

Profesor: Leandro Arozamena
larozamena@utdt.edu

Ayudante: Germán Villegas Bauer
g.villegas.bauer@gmail.com

Consultas: En horarios a coordinar.

Página web del curso: Se puede acceder a través del Campus Virtual de la universidad.

Por favor consultar con regularidad para anuncios, fechas importantes, prácticos, etc.

Bibliografía: Los textos básicos del curso son

(**MWG**) Mas-Colell, A., M. Whinston y J. Green: *Microeconomic Theory*, Oxford University Press, 1995.

(**K1**) Kreps, D.: *Microeconomic Foundations I: Choice and Competitive Markets*, Princeton University Press, 2013.

(**JR**) Jehle, G. y P. Reny: *Advanced Microeconomic Theory*, Tercera Edición, Prentice-Hall, 2011.

(**FT**) Fudenberg, D. y J. Tirole: *Game Theory*, MIT Press, 1991.

Otros textos útiles:

(**E**) Ellickson, B.: *Competitive Equilibrium: Theory and Applications*, Cambridge University Press, 1993.

(**K2**) Kreps, D.: *A Course in Microeconomic Theory*, Princeton University Press, 1990.

(**OR**) Osborne, M. y A. Rubinstein, *A Course in Game Theory*, MIT Press, 1994.

Durante las clases, además, podrán agregarse referencias a *papers* y otros textos sobre los temas que se discutan.



Temario:

1 – Teoría de la elección bajo incertidumbre

- MWG, cap. 6.
- K1, caps. 5 y 6.
- JR, cap. 2 sección 4.
- K2, cap. 3.

2 – Equilibrio general

- (a) Economías de intercambio. Existencia del equilibrio general. Teoremas Fundamentales de la Economía del Bienestar
MWG, caps. 15-17.
JR, cap. 5, secciones 1 y 2.
K2, cap. 6.
E, caps. 1, 8.
- (b) Economías con producción.
MWG, caps. 15-17.
K1, cap.14 y cap. 15, secciones 1 y 2.
JR, cap. 5, sección 3.
K2, cap. 8, sección 4.
E, caps. 2, 8.
- (c) El núcleo de una economía. Su relación con los equilibrios competitivos.
MWG, cap. 18.
K1, cap.15, secciones 3 y 4.
JR, cap. 5, sección 5.
E, caps. 1, 8.
- (d) Equilibrio general bajo incertidumbre.
MWG, cap. 19.
K1, cap. 16.
JR, cap. 5, sección 4.
K2, cap. 6, sección 5.

3 – Teoría de los juegos

- (a) Introducción. Juegos estáticos con información completa
FT, cap. 1.
MWG, caps.7 y 8 (A-D).
JR, cap.7 (7.1-7.2).
K1, caps. 11-12.
OR, caps. 1-3, 5.
- (b) Juegos dinámicos con información completa
FT, caps. 3-5.
MWG, cap. 9 (A-B) y cap.12 (apéndice A).
JR, cap.7 (7.3.1-7.3.6)
K1, caps. 11,12,14.
OR, caps. 6-8, 11.